

REGULAMIN ZAWODÓW BULDEROWYCH „SROGI OBLAK 2019”

1. Termin i miejsce zawodów: 23 luty 2019, ścianka w lokalu klubowym na ulicy Składowej 11/10.
2. Limit zespołów – 10 (30 zawodników)
3. Harmonogram:

	Zapisy	Start	Finały
Grupa I	13.30-13.55	14.00-15.00	16.30 – 18.30
Grupa II	14.30-15.10	15.15-16.15	

4. Zgłoszenia przyjmujemy do 22 lutego.
Prosimy przysyłać zgłoszenia pod adres email :jadamczyk@op.pl.
W zgłoszeniu proszę podać:
 - Imiona oraz nazwiska uczestników oraz nazwę teamu;
 - Preferowaną grupę.Ilość miejsc ograniczona, decyduje kolejność zgłoszeń.
5. Wpisowe: 20 zł od osoby. Zapewniamy herbatę, kawę i wodę dla każdego.
6. Kategorie: Zespoły 3 osobowe, mieszane – w każdym zespole musi być minimum 1 kobieta i 1 mężczyzna.
7. Zasady organizacji i kryteria oceny zawodników:
Rywalizacja polega na pokonaniu problemów bulderowych, które uprzednio układają sami zawodnicy. Każdy zespół układa jeden problem, złożony z minimum 4 chwytów. Na ułożenie drogi zespół ma godzinę. Zespoły losują miejsce, w którym będą układać bulder. Zawodnicy sami nakręcają drogi z chwytów dostępnych na ścianie. Jedna osoba w zespole może dołożyć do problemu dwa dodatkowe chwyt, z których będzie mogła skorzystać jedna osoba z każdego zespołu. Osoba, która może korzystać z ułatwień zostaje wskazana na początku zawodów i pozostaje przez całe zawody ta sama. Przebieg problemów zawodnicy zaznaczają kartkami dostarczonymi przez organizatora. Wszystkie zespoły przechodzą drogi podczas finału. Czas na przejście wszystkich bulderów to 2 godziny. Jeśli organizatorzy uznają to za konieczne czas może zostać wydłużony o pół godziny.
8. Punktacja:
Bonus 1 pkt, Top 2 pkt.
Zaliczenie problemu ułożonego przez siebie: 0 pkt., za dojście do bonusu: -1 pkt, za nie zaliczenie drogi: -2 pkt.
Bonus zostaje zaliczony po utrzymaniu jedną ręką przez 1 sekundę (nie uznajemy klepięć np. po strzale). Problem zostaje zaliczony po utrzymaniu chwytu topowego oburącz przez 3 sekundy. Podczas wspinaczki nie wolno korzystać z chwytów nie należących do problemów. Można chwytać krawędzi paneli i stawiać nogi na tarcie, chyba, że zespół układający drogę zadecyduje inaczej. W finałach można podejmować nieskończoną ilość prób, patentować, odpoczywać itp. ale próba zaliczona przez sędziów musi być podjęta od klamy startowej do bonusowej lub topowej w jednym ciągu. Kolejność zaliczania problemów jest dowolna. W przypadku zdobycia tej samej liczby punktów o kolejności miejsc decyduje większa liczba zaliczonych topów. W razie niemożliwości wyłonienia 3 pierwszych zespołów zostanie rozegrana dogrywka.
9. Zawodnicy ubezpieczają się we własnym zakresie, osoby niepełnoletnie muszą dostarczyć na piśmie zgodę rodziców na udział w zawodach.
10. Wszelkie skargi i wnioski należy zgłaszać organizatorom najpóźniej 10 minut po zakończeniu poszczególnych etapów zawodów. Sprawy sporne rozstrzyga skład sędziowski. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie i jego ostatecznej interpretacji
11. Sponsorzy: Sklep górski Alpin, KW Poznań.